

开发环境

step1 安装Unity Editor

1. 安装Unity Hub

<https://unity.cn/releases>

点击安装：



2. 安装版本 2020.3.7f1c1

<https://unity.cn/release-notes/full/2020/2020.3.7f1>

step2 安装SVN工具

<https://tortoisesvn.net/downloads.html>

step3 在SVN仓库注册

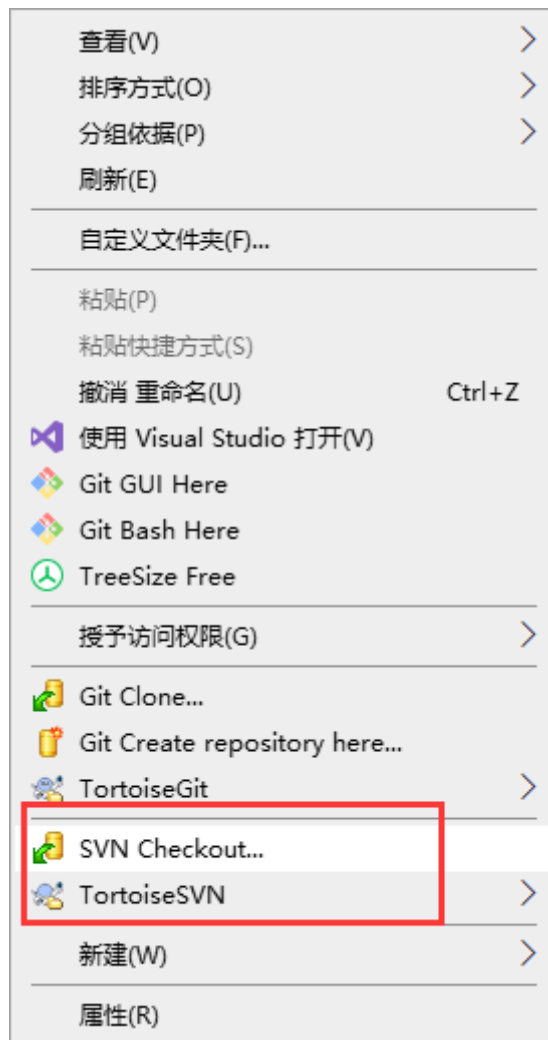
<https://svnbucket.com/>

注册之后把账号给我，加仓库权限

step4 拉取SVN仓库

`svn://svn.svnbucket.com/gitchend/Mahogany/`

小乌龟(tortoisesvn)安装完毕后，在系统的文件浏览器点右键会出现svn选单：

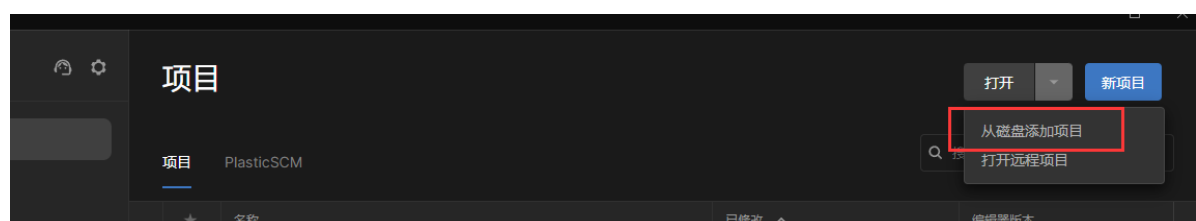


点击 SVN Checkout 复制上面的链接，然后检出整个仓库。仓库目录如下：

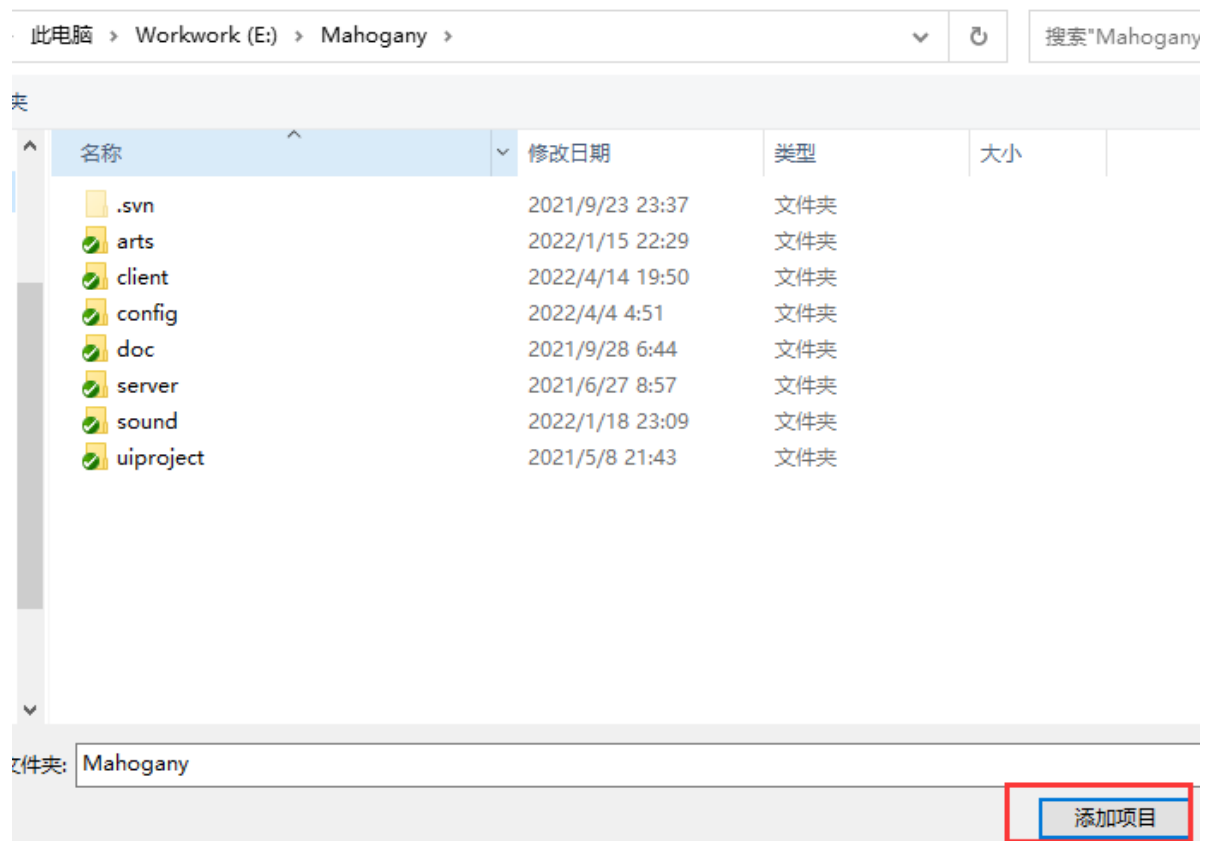
名称		修改日期	类型	大小
.svn	svn状态文件	2021/9/23 23:37	文件夹	
arts	美术资源	2022/1/15 22:29	文件夹	
client	客户端路径	2022/4/14 19:50	文件夹	
config	配置档	2022/4/4 4:51	文件夹	
doc	文档	2021/9/28 6:44	文件夹	
server	服务器(弃用)	2021/6/27 8:57	文件夹	
sound	声音资源	2022/1/18 23:09	文件夹	
uiproject	ui工程路径	2021/5/8 21:43	文件夹	

step5 打开客户端工程

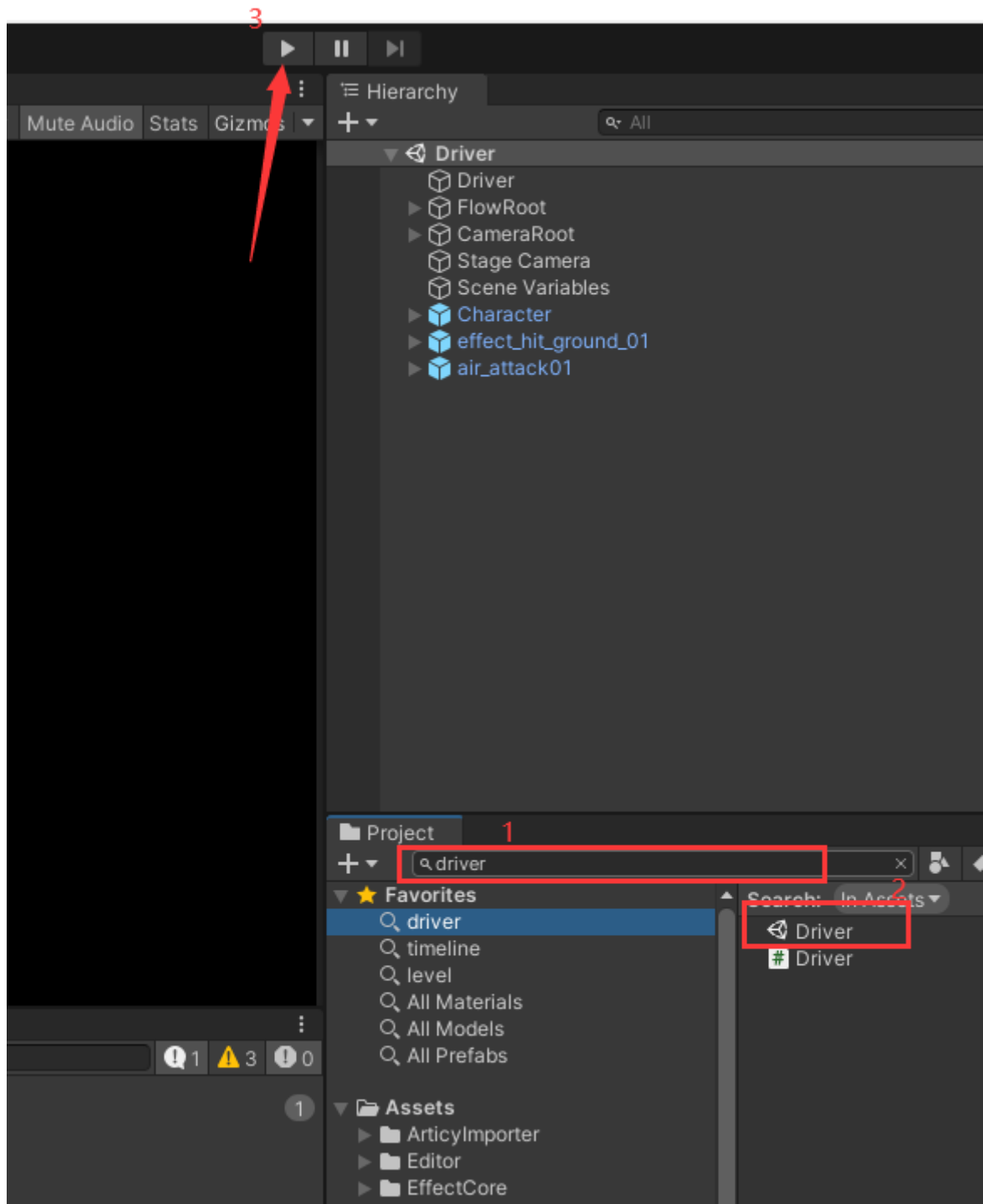
unity安装完成后，进入unity hub，从磁盘导入项目：



选择客户端路径



进入项目后找到游戏的入口场景，然后点播放，即可进入游戏。



step6 其他需要的软件

1. Aseprite, 像素画软件 steam上可以买
2. Articy Draft, 配置档管理工具, steam上可以买
3. FairyGUI编辑器, 编辑UI的工具:

[下载](#)